Falsk fælde henrettelses scene.

* 28 pile
* 125 gp
* 120 gp i rustning, 60% chance for at være nakket. Blev nakket.
* 6 Vines (Shambling Mouther)

Toppen af bakke så nem at se, men også nemmere beskytte.

Grav med dræbte sande orker som fodres til dæmon.

Meget få vagter ift. Antallet af fanger, da en god del af fangerne faktisk er Besudlede orker. Kender forskel ved at Besudlede har en sort hætte over hovedet, og normale orker har grå hætte.

## Kamp

Hvis social: Truer med at dræbe sande orker hvis ikke PC overgiver sig.

**Sande orker:**

* De 5 ved graven.
* I fuld rustning, magisk kan ikke forlade stol, ”holder øje med” andre sande orker.

Ingen af de sande orker er kampbare.

**Besudlede orker:**

* Trioerne bestående af 2x falske fanger og fangevogter er alle besudlede.
* Forstærkninger ankommer ~3 runder senere: 3x MM Hobgoblin og 1x Longbowman
* Så mange som muligt ofrer sig til graven og bliver til Dæmon.

[Bakke battlemap](https://i.redd.it/45sbbe45m4x41.jpg)

**Stat blocks:** [Conflux bruger ikke init 10 feature]

* Falske fanger (4x [Conscript](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1eg3NeC_ME0q32j4i8ZNBKZe176HsellNCSxJYKBV-VfR))
* Fangevogter (2x MM Hobgoblin)
* Dæmon i graven (1x [Draegloth](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/GhaRQ76XLDV-))

A close-up of a game

Description automatically generatedMM Hobgoblin *Martial Advantage* i stedet hvis Hobgoblin er inden for 5 ft af to allierede.

Teleport Angrebsstyrke

# Taktik:

Teleport til højdepunkt (bakke etc.) og brug Phalanxite i pil formation.

Monstre:

* 1x Devastator MOTM (Har init 10 feature)
* 5x [Phalanxite](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1eg3NeC_ME0q32j4i8ZNBKZe176HsellNCSxJYKBV-VfR)
* 1x [Longbow](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1eg3NeC_ME0q32j4i8ZNBKZe176HsellNCSxJYKBV-VfR)
* 1x 1x Warspeaker

A close-up of a card

Description automatically generated